CARTE DE REFERENCE

Indiana Jones® & the Fate of Atlantis™

PROCÉDURES DE DÉMARRAGE :

1. Allumez votre ordinateur.
2. Insérez votre CD dans votre lecteur.
3. Tapez D: puis appuyez sur Entrer.
4. Après l'invite D:\ tapez go puis pressez sur Entrer.
5. Cliquez sur l'axe au centre du graphique et commencez à jouer.

CONTRÔLE DU CURSEUR

Vous pouvez contrôler le curseur avec votre souris. Utilisez le bouton gauche de la souris pour sélectionner les objets à l'écran ou pour choisir une ligne de dialogue dans une conversation.

Appuyez sur le bouton droit pour utiliser un verbe en surbrillance en rapport avec l'objet sur lequel est pointé le curseur. Si vous disposez d'une souris et d'un joystick, vous pouvez en sélectionner un en maintenant les touches CTRL et m pour la souris ou j pour le joystick.

Les touches CTRL j recalibre le joystick que vous aurez préalablement recentré.

CONTRÔLE AU CLAVIER

Pour contrôler le jeu grâce au clavier, utilisez soit les flèches, soit le pavé numérique.

Les touches Enter (ou 5) correspondent au bouton gauche de la souris, la touche TAB au bouton droit. Tous les verbes utilisés dans le jeu peuvent aussi être sélectionnés à partir du clavier. Les touches sont attribuées de la manière suivante :

G: donne **P:** prends **U:** utilise

O: ouvre **L:** regarde **S:** pousse

C: ferme **T:** parle avec **Y:** tire

Pour que le clavier fonctionne correctement, la touche Caps Lock doit être sur off.

INSTRUCTIONS POUR

SAUVER/CHARGER

Pour sauver ou charger une partie, appuyez sur F5. Lorsque la fenêtre apparaît, choisissez Sauver, Charger, Jouer ou Quitter.

Pour sauver : cliquez sur l'option Sauver. La liste des parties déjà sauvées sera affichée à l'écran.

Sélectionnez une partie en pointant le curseur dessus et en cliquant. Vous pouvez modifier son nom ou en ajouter un nouveau. Appuyez sur Entrer ou cliquez sur OK pour sauvegarder le jeu.

Cliquez sur Annuler si vous ne souhaitez plus sauvegarder.

Pour charger la partie : cliquez sur l'option Charger. La liste des parties déjà sauvées apparaît à l'écran. Cliquez sur Annuler si vous ne désirez plus charger une partie ou choisissez une partie en pointant le curseur dessus et cliquez.

TOUCHES DE FONCTIONS

• <i>Charger/sauver une partie :</i>	F5
• <i>Eviter une scène :</i>	ESC
• <i>Recommencer une partie :</i>	F8
• <i>Suspendre le jeu :</i>	barre d'espace
• <i>Contrôle du son :</i> Haut parleur interne [off] on	Carte sonore plus fort plus faible
• <i>Vitesse de défilement des messages :</i> + -	plus rapide plus lent
• <i>Souris on :</i>	CTRL m
• <i>Joystick on :</i>	CTRL j
• <i>Numéro de version :</i>	CTRL v
• <i>Quitter :</i>	ALT x

UTILISATION DU CLAVIER DANS LES BAGARRES :

Si vous préférez utiliser le clavier pour contrôler Indy durant une bagarre, appuyez sur la touche f pour allumer et éteindre le "curseur de combat".

SI INDY EST SUR LA GAUCHE :		
7 <i>Reculer</i>	8 <i>Blocage haut</i>	9 <i>Coup en haut</i>
4 <i>Reculer</i>	5 <i>Blocage milieu</i>	6 <i>Coup milieu</i>
1 <i>Reculer</i>	2 <i>Blocage bas</i>	3 <i>Coup en bas</i>

SI INDY EST SUR LA DROITE :		
7 <i>Coup en haut</i>	8 <i>Blocage haut</i>	9 <i>Reculer</i>
4 <i>Coup milieu</i>	5 <i>Blocage milieu</i>	6 <i>Reculer</i>
1 <i>Coup en bas</i>	2 <i>Blocage bas</i>	3 <i>Reculer</i>